



2. Baja Saxonia (Offroad Rallye)

Leipzig / 11.04.2009

Detailauswertung

Schuries, Martin

Gesamt-Zeit: 8:31:33

Geschwindigkeit: 19,94 km/h

Startnummer: 148

Strecke: 170,02 km

Wertungsprüfung 1

Strecken-Platzierung: 85 (von 99)

Bestzeit der Strecke: 2:53:35

Kategorie:

Kategorie-Platzierung: 45(von 80)

Motorrad über 180 kg

Bestzeit in der Kategorie: 3:07:26

Kontrolle	Zwischenzeiten							Teilstreckenwertung				Gesamtwertung			
	Split km	Split Zeit	Split km/h	Platz Kat.	Rückst. Kat.	Platz Gesam	Rückst. Gesamt	Gesamt km	Gesamt Zeit	Gesamt km/h	Platz Kat.	Rückst. Kat.	Platz Gesam	Rückst. Gesamt	
CP1_	8,42	fehlt!	-	-	-	-	-	8,42	-	-	-	-	-	-	
CP2_	4,78	48:27	4,95	78	42:31	96	42:31	13,20	48:27	16,10	80	24:02	98	24:02	
CP3_	7,80	10:19	40,71	39	3:46	50	3:46	21,00	58:46	21,44	21	16:16	95	25:23	
CP4_	10,70	12:48	46,88	34	3:21	48	3:21	31,70	1:11:34	25,99	75	26:53	93	26:53	
CP5_	3,79	5:04	35,53	10	0:22	22	0:57	35,49	1:16:38	27,40	69	12:33	87	10:48	
Runde 1	6,87	10:34	34,07	25	3:24	28	3:24	42,36	1:27:12	28,90	76	12:30	94	20:34	
Letzte Runde CP:	8,42	fehlt!	-	-	-	-	-	50,78	-	-	-	-	-	-	
CP2_	4,78	26:29	9,06	67	21:11	85	21:11	55,56	1:53:41	29,03	76	13:25	94	23:47	
CP3_	7,80	8:52	47,37	44	2:37	59	2:37	63,36	2:02:33	30,84	75	1:38	93	1:38	
CP4_	10,70	13:01	46,09	61	4:57	79	5:02	74,06	2:15:34	32,75	72	4:35	90	4:35	
CP5_	3,79	6:53	26,15	63	3:34	81	3:40	77,85	2:22:27	32,43	69	6:55	87	15:37	
Runde 1	6,87	9:06	39,56	60	5:49	72	5:49	84,72	2:31:33	33,26	76	18:49	94	27:44	
Letzte Runde CP:	8,42	fehlt!	-	-	-	-	-	93,14	-	-	-	-	-	-	
CP2_	4,78	30:40	7,83	59	25:42	75	25:47	97,92	3:02:13	31,94	62	28:21	79	27:46	
CP3_	7,80	21:53	19,19	58	15:40	75	15:51	105,72	3:24:06	30,87	63	48:31	80	41:39	
CP4_	10,70	fehlt!	-	-	-	-	-	116,42	-	-	-	-	-	-	
CP5_	3,79	fehlt!	-	-	-	-	-	120,21	-	-	-	-	-	-	
Runde 1	6,87	fehlt!	-	-	-	-	-	127,08	-	-	-	-	-	-	
Letzte Runde CP:	8,42	fehlt!	-	-	-	-	-	135,50	-	-	-	-	-	-	
CP2_	4,78	fehlt!	-	-	-	-	-	140,28	-	-	-	-	-	-	
Ziel	0,50	5:07:27	0,00	63	5:06:39	80	5:06:47	170,02	8:31:33	19,94	67	5:24:07	85	5:37:58	